

VI etap Gry Planszowej – Edukacyjnej

DOBRE PRAKTYKI – to runda refleksji i zastanowienia się, co jeszcze mogą zrobić, żeby być świadomym obywatelem i unikać kłopotliwych sytuacji. Zadanie polegało na właściwej interpretacji haseł typu: „Nie bądź radosnym klikaczem”, „To co wrzucasz do sieci zostaje tam na zawsze”, „Ostrożnie dobieraj znajomych, oni też ostrożnie ciebie wybierają”, „Wymyśl silne hasła do swoich kont internetowych” oraz wiele innych. Uczniowie sami proponowali różnorodne działania szkolne i pozaszkolne, które zebrane w formie tekstowej stworzyły **poradnik – album dobrych praktyk**, porad ogólnie dostępnych do wglądu dla innych.

Poradnik – album stwarzał możliwość zastanowienia się, co należy wybrać z przeprowadzonych działań szkolnych i pozaszkolnych. Zebrane i opracowane materiały angażowały grupę koordynatora i integrowały uczniów. Tak zebrane materiały graficzno – tekstowe były ciekawą formą prezentacji. Pokazywały różnorodność przeprowadzonych działań i przyczyniły się do powstania zbiorowej, autorskiej pracy. W przyszłości będą inspiracją dla innych uczniów, którzy podejmą się kontynuacji działań pionierskiej grupy.